

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

MAIRIE
DE
CHEMINOT ↓
MOSELLE
57420



**Demande de mise à disposition des locaux
de l'Espece Caminétois**

Je soussigné (e)

NOM : **Prénom** :
Adresse :
Téléphone :

sollicite la mise à disposition :

* de l'Espece Caminétois -

Nombre de places disponibles : 120 maxi.

* de la cuisine et de la vaisselle (1) (Accès libre à la vaisselle)

du / / **20** à **heures** **au** / / **20** à **heures**

* pour mon propre compte (1)

* pour le compte de (1) :

nature de la manifestation

et pour **un montant de** **Euros**, auquel peuvent se rajouter divers frais, notamment de la casse éventuelle, selon l'état des lieux établi conjointement.

La salle doit être rendue dans un état irréprochable, faute de quoi les frais liés au nettoyage me seront directement facturés.

Je reconnais avoir pris connaissance des conditions générales et particulières de location et je m'engage, en cas de casse, de détérioration, de perte, de vol ou du non respect des règles relatives au chauffage, à l'électricité ou à l'eau à dédommager la commune de CHEMINOT du préjudice causé.

Je reconnais avoir pris connaissance de **l'interdiction d'utiliser tout appareil électrique** non fourni par la commune (radiateur, cafetière, ...)

La remise des clés se fait par prise de rendez-vous de l'agent communal au 03 87 69 75 78

Je m'engage à déposer, en caution, à la Mairie de CHEMINOT, un chèque bloqué de 1 000 euros, établi à l'ordre de la Commune de CHEMINOT, le _____ sous peine d'annulation de la location
J'accepte qu'en cas d'annulation tardive de cette location de ma part, soit moins d'un mois avant la date prévue de location, le chèque de caution soit conservé et encaissé par la commune de Cheminot, au titre de dédommagement.

A Cheminot, le

Le Locataire :

(faire précéder la signature de la mention "lu et approuvé")

Le Maire :

Pour tous renseignements complémentaires :

Secrétariat de Mairie : 03.87.69.72.97

Email : mairie.cheminot@wanadoo.fr

A établir en double exemplaire.

(1) - rayer les mentions inutiles.